



## Approfondimento tecnologie abilitanti



CAMERA DI COMMERCIO  
INDUSTRIA ARTIGIANATO E  
AGRICOLTURA DI BOLOGNA

*Camera dell'Economia*

## REALTÀ VIRTUALE: tra immaginazione e realtà

La realtà virtuale è una tecnologia che consente di visualizzare oggetti o ambienti, reali o non, su dispositivi digitali quali computer, tablet, smartphone e su altri dispositivi multimediali.

Questa tecnologia consente di **realizzare oggetti virtuali interattivi**, ambienti esplorabili e personalizzabili, il tutto in tempo reale, senza la necessità di dover realizzare render<sup>1</sup>, e con una qualità che può arrivare al fotorealismo.

### VRI – Visualizzatore Realtime Interattivo

Il VRI è uno strumento grafico che consente di visualizzare ambienti e oggetti aggiungendo funzionalità ed esplorabilità che non sarebbero raggiungibili con gli strumenti grafici tradizionali.

Le **applicazioni** di questa tecnologia sono praticamente infinite, in quanto riteniamo che ogni ambito produttivo, artistico o culturale può trarre beneficio dalla realtà virtuale.

Si possono creare ambienti completamente esplorabili e configurabili, ad esempio cambiando le finiture o gli oggetti a seconda delle necessità, creare oggetti 3D esplorabili a 360° con la possibilità di cambiare i materiali e componenti, o di visualizzare il funzionamento interno.

Questo strumento fornisce una flessibilità completa al cliente, adattandosi alle sue necessità ed è facilmente integrabile con contenuti aggiuntivi, rendendo possibile far capire funzionamenti o aspetti dei prodotti altrimenti non visibili con i normali strumenti grafici.

Questo strumento può essere utilizzato praticamente in ogni tipologia di settore:

- **Aziende** – le applicazioni vanno dalla visualizzazione dei singoli **prodotti in 3D** come detto prima esplorabili e configurabili, fino alla realizzazione di **cataloghi interattivi**, sempre aggiornabili (al contrario dei cataloghi cartacei) fornendo uno strumento all'avanguardia sia all'azienda che alla forza vendita.
- **Architettura** – visualizzatore di interni o esterni, con il vantaggio di poter cambiare arredamento e finiture in tempo reale.
- **Manualistica** – è possibile realizzare manuali interattivi, dove le descrizioni sono affiancate da visualizzazioni grafiche degli oggetti o dei procedimenti.
- **Musei** – la possibilità di creare **percorsi virtuali** dei musei con la possibilità di esplorare opere e manufatti a 360° senza la limitazione delle protezioni di sicurezza, permettendo di fruire dell'esposizione in maniera molto più approfondita.

Inoltre anche qui la possibilità di creare **cataloghi interattivi** da fornire in loco o scaricabili da internet anche su smartphone o altri dispositivi multimediali.

Il prodotto creato, come già accennato, potrà infine essere sviluppato e distribuito sui principali sistemi operativi, come Windows, macOS, Linux, iOS, Android e altri.



## Approfondimento tecnologie abilitanti



CAMERA DI COMMERCIO  
INDUSTRIA ARTIGIANATO E  
AGRICOLTURA DI BOLOGNA

*Camera dell'Economia*

### Pixel Engine: fotografia integrata, modellazione e animazione 3D, rendering fotografico

Lo studio Pixel Engine nasce come spin off dello studio fotografico AbcdeFoto, in seguito alla necessità di adattarsi alle più moderne tecnologie.

Con alle spalle più 30 anni di esperienza nel settore fotografico ci siamo specializzati nella produzione di immagini virtuali in 3D, senza mai smettere di studiare e ricercare nuovi strumenti che potessero fornire un nuovo tipo di resa grafica a servizio del cliente. Le nuove tecnologie ci hanno permesso quindi di sviluppare strumenti che si adattano alle necessità del cliente, dedicati in particolare alla vendita.



Via Bruno Buozzi, 36, 40057 Granarolo dell'Emilia BO

Telefono 051 438 0073

[www.pixelengine.it](http://www.pixelengine.it)

<https://it.linkedin.com/company/pixel-engine-company>